

**Du bist  
WAHRHEITSWEISE!**



Euer Ziel ist es, die **Fakten richtig zuzuordnen und die Quizfragen richtig zu beantworten**.  
Aber passt auf: Es gibt Scheinhörner, die euch verwirren wollen.  
Wem könnt ihr vertrauen - und wem nicht?

**Du bist  
WAHRHEITSWEISE!**



Euer Ziel ist es, die **Fakten richtig zuzuordnen und die Quizfragen richtig zu beantworten**.  
Aber passt auf: Es gibt Scheinhörner, die euch verwirren wollen.  
Wem könnt ihr vertrauen - und wem nicht?

**Du bist  
WAHRHEITSWEISE!**



Euer Ziel ist es, die **Fakten richtig zuzuordnen und die Quizfragen richtig zu beantworten**.  
Aber passt auf: Es gibt Scheinhörner, die euch verwirren wollen.  
Wem könnt ihr vertrauen - und wem nicht?

**Du bist  
WAHRHEITSWEISE!**



Euer Ziel ist es, die **Fakten richtig zuzuordnen und die Quizfragen richtig zu beantworten**.  
Aber passt auf: Es gibt Scheinhörner, die euch verwirren wollen.  
Wem könnt ihr vertrauen - und wem nicht?

**Du bist  
WAHRHEITSWEISE!**



Euer Ziel ist es, die **Fakten richtig zuzuordnen und die Quizfragen richtig zu beantworten**.  
Aber passt auf: Es gibt Scheinhörner, die euch verwirren wollen.  
Wem könnt ihr vertrauen - und wem nicht?

**Du bist  
WAHRHEITSWEISE!**



Euer Ziel ist es, die **Fakten richtig zuzuordnen und die Quizfragen richtig zu beantworten**.  
Aber passt auf: Es gibt Scheinhörner, die euch verwirren wollen.  
Wem könnt ihr vertrauen - und wem nicht?

**Du bist  
SCHEINHORN!**



Euer Ziel ist es, dass die **Fakten falsch zugeordnet** werden. Bei **Quizfragen** wollt ihr die **falsche Antwort geben**. Ihr dürft lügen, um die anderen zu verwirren. Spielt clever, geheim und undurchsichtig.

**Du bist  
SCHEINHORN!**



Euer Ziel ist es, dass die **Fakten falsch zugeordnet** werden. Bei **Quizfragen** wollt ihr die **falsche Antwort geben**. Ihr dürft lügen, um die anderen zu verwirren. Spielt clever, geheim und undurchsichtig.

**Du bist  
SCHEINHORN!**



Euer Ziel ist es, dass die **Fakten falsch zugeordnet** werden. Bei **Quizfragen** wollt ihr die **falsche Antwort geben**. Ihr dürft lügen, um die anderen zu verwirren. Spielt clever, geheim und undurchsichtig.

**Du bist  
SCHEINHORN!**



Euer Ziel ist es, dass die **Fakten falsch zugeordnet** werden. Bei **Quizfragen** wollt ihr die **falsche Antwort geben**. Ihr dürft lügen, um die anderen zu verwirren. Spielt clever, geheim und undurchsichtig.

**Du bist  
SCHEINHORN!**



Euer Ziel ist es, dass die **Fakten falsch zugeordnet** werden. Bei **Quizfragen** wollt ihr die **falsche Antwort geben**. Ihr dürft lügen, um die anderen zu verwirren. Spielt clever, geheim und undurchsichtig.

**Du bist  
SCHEINHORN!**



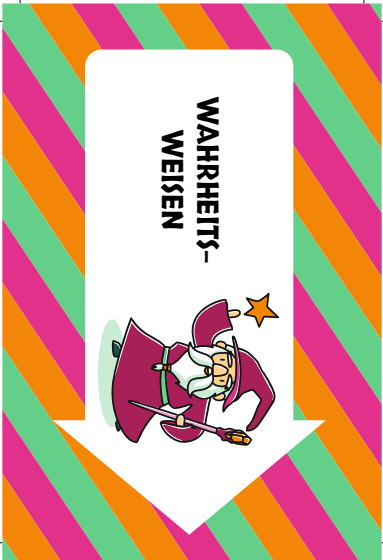
Euer Ziel ist es, dass die **Fakten falsch zugeordnet** werden. Bei **Quizfragen** wollt ihr die **falsche Antwort geben**. Ihr dürft lügen, um die anderen zu verwirren. Spielt clever, geheim und undurchsichtig.







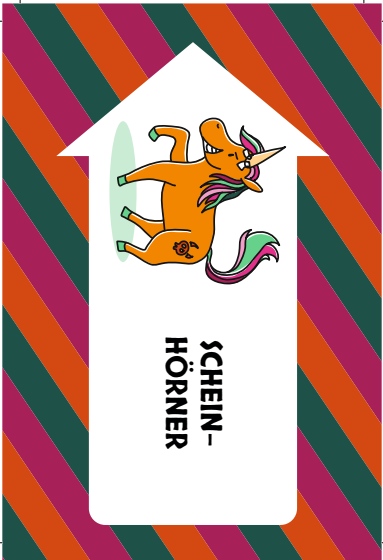
**WAHRHEITS-  
WEISEN**



**WAHRHEITS-  
WEISEN**



**SCHEIN-  
HÖRNER**



**SCHEIN-  
HÖRNER**

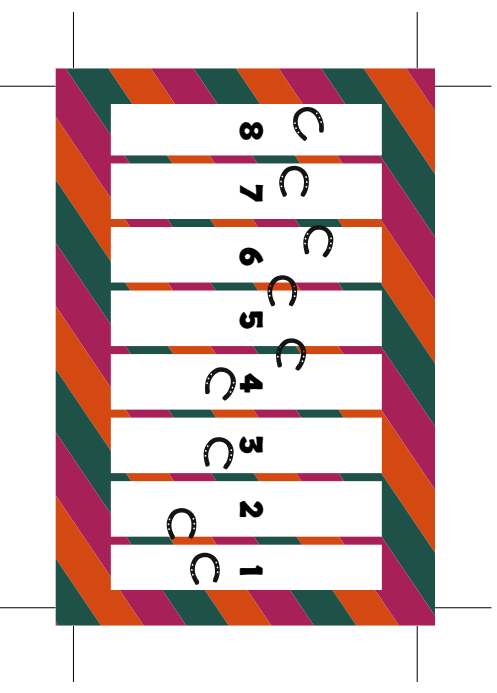
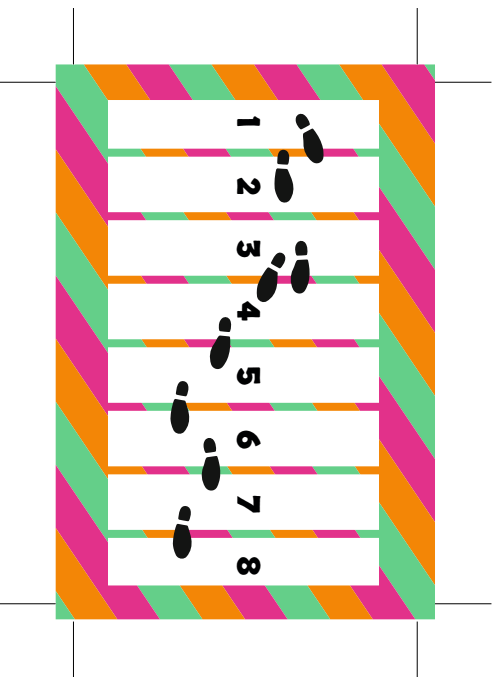
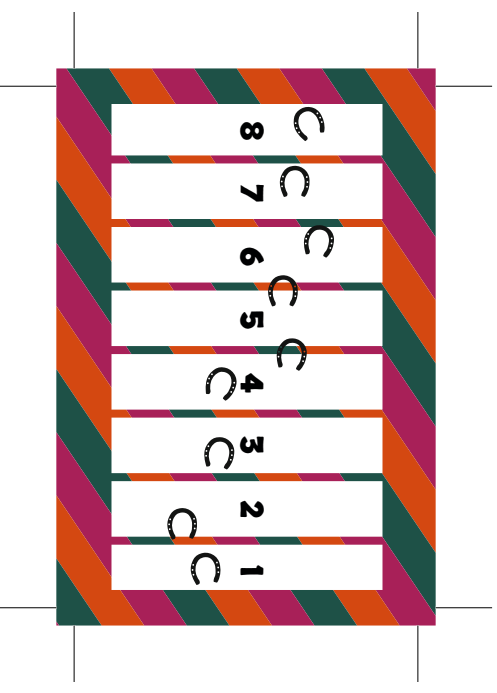
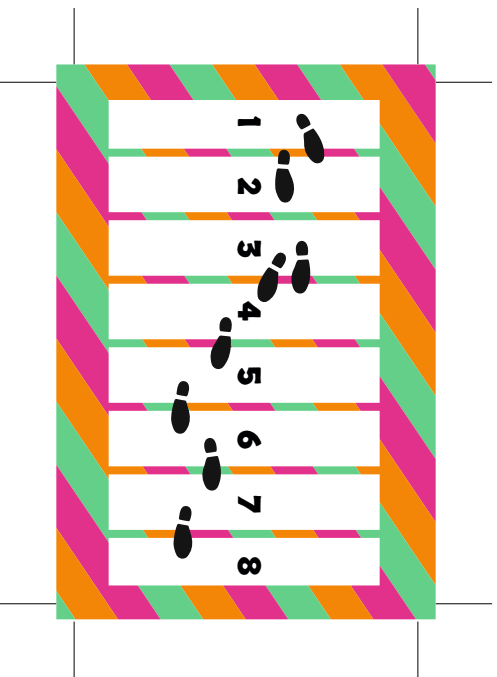
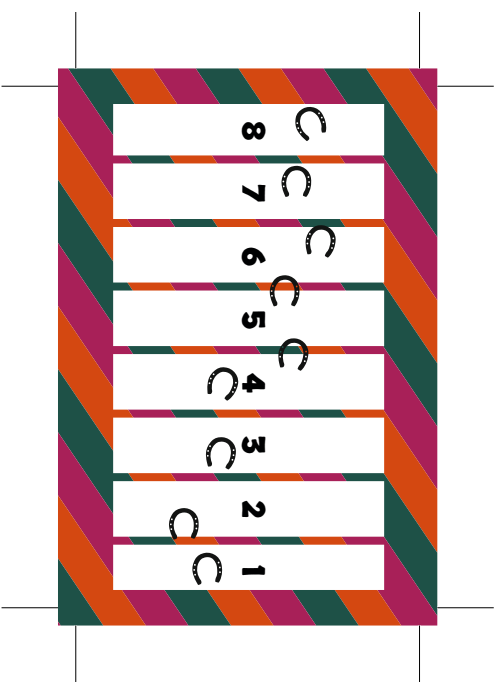
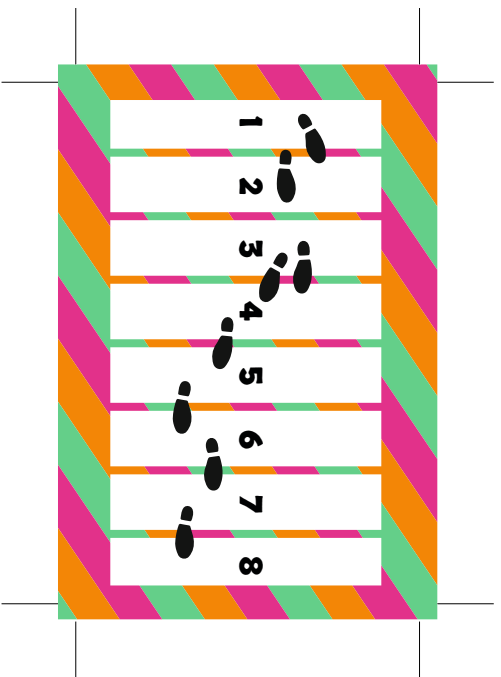


**WAHRHEITS-  
WEISEN**



**SCHEIN-  
HÖRNER**







## Ablauf Faktencheck-Runde

### 1) Informationsphase

1. Lies die Faktencheck-Karte vor.
2. Fordere alle auf, die Augen zu schließen.
3. Fordere **NUR die Scheinhörner** auf, ihre Augen wieder zu öffnen und zeige die Rückseite der Faktenkarte.
4. Drehe die Karte wieder auf die Vorderseite und lass alle aufwachen.

### 2) Diskussionsphase

5. Lass die Gruppe bis zu 3 Minuten darüber diskutieren, ob der Fakt wahr oder unwahr ist.



## Ablauf Faktencheck-Runde

### 1) Informationsphase

1. Lies die Faktencheck-Karte vor.
2. Fordere alle auf, die Augen zu schließen.
3. Fordere **NUR die Scheinhörner** auf, ihre Augen wieder zu öffnen und zeige die Rückseite der Faktenkarte.
4. Drehe die Karte wieder auf die Vorderseite und lass alle aufwachen.

### 2) Diskussionsphase

5. Lass die Gruppe bis zu 3 Minuten darüber diskutieren, ob der Fakt wahr oder unwahr ist.



## Ablauf Faktencheck-Runde

### 1) Informationsphase

1. Lies die Faktencheck-Karte vor.
2. Fordere alle auf, die Augen zu schließen.
3. Fordere **NUR die Scheinhörner** auf, ihre Augen wieder zu öffnen und zeige die Rückseite der Faktenkarte.
4. Drehe die Karte wieder auf die Vorderseite und lass alle aufwachen.

### 2) Diskussionsphase

5. Lass die Gruppe bis zu 3 Minuten darüber diskutieren, ob der Fakt wahr oder unwahr ist.



### 3) Abstimmungsphase

6. Fordere alle auf, gleichzeitig abzustimmen:  
**wahr** (offene Hand),  
**unwahr** (geschlossene Hand).  
7. Löse den Fakt durch Umdrehen der Karte auf und vergib die Punkte.

Der Fakt wurde richtig zugeordnet oder es gab ein Unentschieden?

**Die Wahrheitsweisen** haben gewonnen und bekommen Punkte.

Der Fakt wurde falsch zugeordnet?

**Die Scheinhörner** haben gewonnen und bekommen Punkte.

### 3) Abstimmungsphase

6. Fordere alle auf, gleichzeitig abzustimmen:  
**wahr** (offene Hand),  
**unwahr** (geschlossene Hand).  
7. Löse den Fakt durch Umdrehen der Karte auf und vergib die Punkte.

Der Fakt wurde richtig zugeordnet oder es gab ein Unentschieden?

**Die Wahrheitsweisen** haben gewonnen und bekommen Punkte.

Der Fakt wurde falsch zugeordnet?

**Die Scheinhörner** haben gewonnen und bekommen Punkte.

### 3) Abstimmungsphase

6. Fordere alle auf, gleichzeitig abzustimmen:  
**wahr** (offene Hand),  
**unwahr** (geschlossene Hand).  
7. Löse den Fakt durch Umdrehen der Karte auf und vergib die Punkte.

Der Fakt wurde richtig zugeordnet oder es gab ein Unentschieden?

**Die Wahrheitsweisen** haben gewonnen und bekommen Punkte.

Der Fakt wurde falsch zugeordnet?

**Die Scheinhörner** haben gewonnen und bekommen Punkte.





## Ablauf Quiz-Runde

Die Scheinhörner wollen absichtlich die **falsche** Antwort aufschreiben.  
Die Wahrheitsweisen wollen die **richtige** Antwort aufschreiben.

1. Lies die Frage laut vor.
2. Fordere alle auf, geheim eine Antwort (A,B oder C) aufzuschreiben und sammle die Zettel ein.



## Ablauf Quiz-Runde

Die Scheinhörner wollen absichtlich die **falsche** Antwort aufschreiben.  
Die Wahrheitsweisen wollen die **richtige** Antwort aufschreiben.

1. Lies die Frage laut vor.
2. Fordere alle auf, geheim eine Antwort (A,B oder C) aufzuschreiben und sammle die Zettel ein.



## Ablauf Quiz-Runde

Die Scheinhörner wollen absichtlich die **falsche** Antwort aufschreiben.  
Die Wahrheitsweisen wollen die **richtige** Antwort aufschreiben.

1. Lies die Frage laut vor.
2. Fordere alle auf, geheim eine Antwort (A,B oder C) aufzuschreiben und sammle die Zettel ein.



3. Zähle die Antworten aus. Die häufigste Antwort auf den Zetteln wird eingeloggt.

Die eingeloggte Antwort ist **richtig**:  
**Die Wahrheitsweisen** bekommen Punkte.

Die eingeloggte Antwort ist **falsch**:  
**Die Scheinhörner** bekommen Punkte.

Bei Gleichstand erhält das Team Punkte, welches hinten liegt.

3. Zähle die Antworten aus. Die häufigste Antwort auf den Zetteln wird eingeloggt.

Die eingeloggte Antwort ist **richtig**:  
**Die Wahrheitsweisen** bekommen Punkte.

Die eingeloggte Antwort ist **falsch**:  
**Die Scheinhörner** bekommen Punkte.

Bei Gleichstand erhält das Team Punkte, welches hinten liegt.

3. Zähle die Antworten aus. Die häufigste Antwort auf den Zetteln wird eingeloggt.

Die eingeloggte Antwort ist **richtig**:  
**Die Wahrheitsweisen** bekommen Punkte.

Die eingeloggte Antwort ist **falsch**:  
**Die Scheinhörner** bekommen Punkte.

Bei Gleichstand erhält das Team Punkte, welches hinten liegt.